

DESIGN E INNOVAZIONE

DATA

30 maggio 2022

ORARIO

9.30-12.30

DURATA

3 ore

CFP

(in attesa di risposta dal CNAPPC)

OBIETTIVI

Comprendere cos'è l'innovazione e come si applica al mondo del design

ARGOMENTI

Quando si parla di design e innovazione, si crede spesso a torto che l'innovazione riguardi unicamente la performance tecnologica di prodotto, ad esempio un'auto volante, oppure la forma, considerata "di design" appunto, mentre qualunque ambito può essere soggetto all'innovazione, dalla supply chain, all'uso dei materiali, dalle lavorazioni alla tipologia di prodotto, dalle interfacce d'uso al ciclo di vita, dalla forma al colore alla texture. Innovazione nel campo del design è: qualunque idea realmente applicabile al mercato possa generare un vantaggio per l'azienda, per i fruitori del prodotto/servizio e per l'intera collettività

DOCENTE

Arch. Jacopo Filippo Bargellini



PAOLA SOLIMENA

Key Account Ufficio Formazione

(+39) 02 80604 231

paola.solimena@federlegnoarredo.it

